



Unity Studio

誰でもコーディングや複雑なワークフローなしで
3Dコンテンツを構築し共有できる
直感的なウェブベースのエディタです

ベータ版アクセス／詳細は[こちら](#)

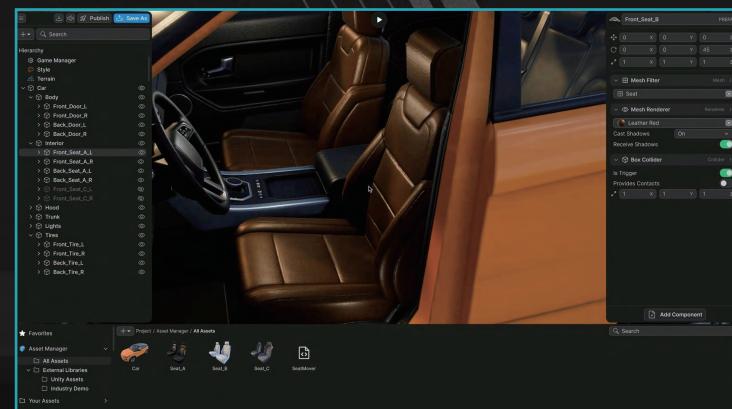


無料／カード登録不要

誰でも3Dアプリクリエイターに Unity Studio その特徴

「アプリケーション開発は難しい」と
思っている皆様も、
Unity Studioを使えば
3Dデータを迅速にインポートし、
インタラクティブな3Dアプリケーションを
構築、簡単に共有できます

コーディング不要、
重いソフトウェアのインストール不要で、
誰でも簡単に3Dアプリケーションを作成が可能になります



※一部使用している画像には開発段階のものも含まれます

全ての人の「作りたい」を実現する豊富な機能

ユーザーシナリオに併せたテンプレートを用意

よく使われる業務アプリケーションについては、あらかじめテンプレートを用意しており、より短時間で3Dアプリケーションを作成することが出来ます



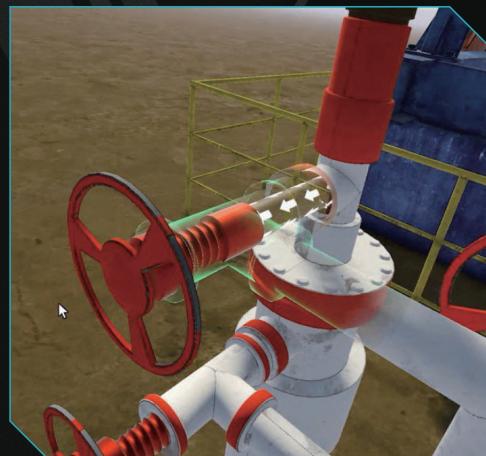
内部デザイン・プレビュー

注釈、コメント、反復、
他のソフトウェアで使用するための保存



トレーニングアプリケーション

UIの作成とインタラクティブな
トレーニングステッププロジェクトの構築



外部デザインプレゼンテーション

顧客が確認できるようにウェブ
アプリケーションとしてエクスポート

高機能なアプリケーションを実現するための豊富な機能

CADを含む各種3Dデータの読み込み、アニメーションを使った表現やインタラクションなど、より高度なアプリケーションを構築するための機能をご利用いただけます



アセットの読み込み・CAD変換

CAD・BIMデータもCloudで変換し
アプリでそのまま利用することが出来ます

取り込んだデータの素材変更もOK



アセットの配置・アニメーション

取り込んだ3Dアセットは空間内で
自由にレイアウトが出来ます

更にアニメーションを使えば
より高度な表現も可能です



Logic Script 新たな機能を構築

コード無しで作れるロジックスクリプトを
オブジェクトに追加すれば、
インタラクティブ性と
新たな動作を追加できます

※一部使用している画像には開発段階のものも含まれます