

無料!

学生向け [Unity Student Plan] 活用ガイド

2024年04月時点での情報になります

※学生とは大学、大学院、短期大学、高等専門学校、専門学校(専修学校専門課程)の高等教育機関の生徒を指します

Unityとは

日本のみならず、世界的に広く使われているゲームエンジンで、プログラミング経験がなくても、簡単にゲームやアプリを作ることができます。Unity で作られたアプリの月刊平均ダウンロード数は、**36億ダウンロード***に達しています!

* = 2023年 09月時点での情報になります

Unity エディターをダウンロードすると、学生でも簡単にゲームを作り始めることができます

Unity エディターとは実際にゲーム作りに必要なツールの事を指し、無料で使用することができます。エディターには様々なバージョンがあり、最新のものほどゲームを作りやすくする機能が追加されています。また、学習するために必要な動画や資料も多くあるため、ゲーム作りを手軽にできる環境が用意されています。

学生のゲーム作りを後押しする Unity Student Plan

学生が学校や自宅でも Unity を使ってゲームを作れるサービスで、登録すると以下の特典が付きます。

Synty Studios 提供のバンドル



Unity でゲームを作る時に役立つ便利なアセット(素材)集になります。キャラクターや背景などの3Dモデルや画像が含まれていて、Unity エディターからすぐにも使用できます。作りたいゲームのアイデアや素材を作る時の参考などに使用できます。

Unity Asset Store 商品 20%オフ



Unity Asset Store はゲーム作りに必要な素材を取り扱っているオンラインストアで、3Dモデルからサウンドまで、様々な素材が有料・無料で提供されています。Unity Student Plan に登録することで、Unity Asset Store商品が20% オフになります。

Unityについてもっと学びたい方へ

Unity News Letter

月に1度 Unity に関する最新の情報をお届けしています。動画コンテンツやウェビナー案内など、幅広い情報を提供しています。ご興味がある方は是非ご登録ください(無料)。



Unity Student Plan 登録方法はこちら

裏面へ



ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社
〒104-0061
東京都中央区銀座6丁目10番1号GINZASIX8階
WEB : <https://unity3d.jp/education/>
@unity_japan



「Unity Student Plan」登録方法

Step.1 事前準備

登録をするために、以下のものを用意してください。

Unity ID

Unity でアカウントを作る際必ず設定するもので、Unity エディターだけでなく、Unity Learn などのサービスにアクセスすることができます。

Unity Hub

Unity のエディターをインストールしたり、作業を始めるときに設定するプロジェクトの作成や一元化できるツールです。自身のパソコンにダウンロードしてください(無料)。



Unity エディターや Unity Hub のインストール方法については[こちら](#)をご覧ください ▶

Step.2 登録申請

Unity Student Plan サイトにアクセスし、そこから登録を行います。

Unity ID からログインし、登録に必要な情報を入力後、申請してください。

なお、在学中の生徒だという証明が必要なため、学生証の写真データなどが必要になります。学校についての情報は担任、もしくは職員に聞いてみてください。

※在学中の学校が GakuNin に加盟している場合、学校の情報は自動で入力されますが、加盟していない場合、SheerID サービスを使って在学を証明する手順が必要となります(自動で SheerID ページに移動します)。



Step.3 ライセンスアクティベート

Unity でゲームを作るには、ライセンスが必要になります。

ライセンスとは Unity エディターなど Unity が提供しているツールを正式に利用するために必要なもので、アクティベート(有効化)するには Unity Student Plan 登録完了後、2 通のメールが送られてきていることを確認してください。

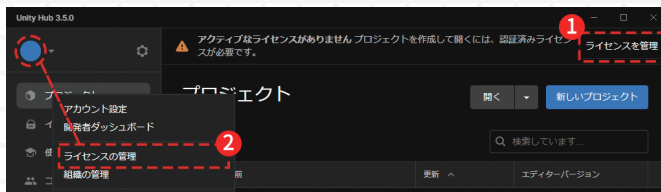
1. SheerID から学生承認完了通知

2. accounts@unity3d.com からシリアルキーが含まれている通知

その後、以下の方法で Unity Hub からシリアルキーを使用したライセンスアクティベートおよび Unity ID と Unity Learn の連携を行ってください。

Unity Hub

1. Unity Hub を起動し、以下の画像の①もしくは②の方法から「ライセンス管理」まで進んでください。



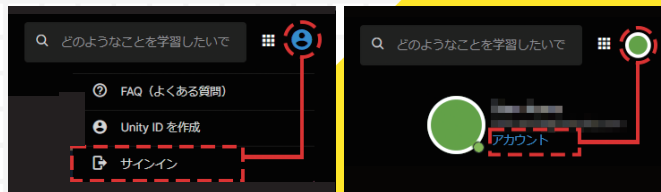
2. 「シリアル番号による認証」をクリックし、メールで届いたシリアルキーを入力すればライセンスがアクティベートされます。



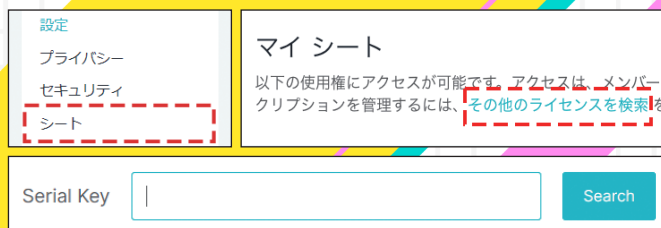
3. これで Unity エディターを開きゲームが作れるようになります。Unity を使って、自分の思い描くゲームのアイデアを形にしてみてください。

Unity Learn

1. Unity Learn サイトにアクセスし、Unity ID を使用しサインインします。その後アカウントをクリックしてください (Unity ID ページに移ります)。



2. Unity ID ページの設定にある「シート」からマイシートページに移り、「その他のライセンス検索」をクリックし、メールで届いたシリアルキーを入力すればライセンスがアクティベートされます。



3. これで Unity ID と Unity Learn との連携が完了しました。Unity Learn は Unity を学ぶためにチュートリアルなど動画コンテンツが豊富なサイトです。ぜひご利用ください(無料)。

